

## TERREUR A ARKHAM

# COMMENT HABILLER JOLIMENT SES FICHES DE PERSONNAGE

### Mais pourquoi ?

Pour toujours être beau, dans le ton et roleplay à tout moment du jeu, et même sur les photos. En bref, pour faire vraiment partie de l'ultime GN.

### Et il faut quoi ?



- une plaque de découpe ou du carton épais, ou des piles de feuilles de papier (magazines, publicités) [[Non présent sur la photo]]
- un cutter
- une règle de découpe, ou au moins en métal
- du gros fil
- une grosse aiguille ou passe-laine
- un poinçon ou un clou
- un marteau
- de la colle (idéalement PVA, sinon une colle qui ne fasse pas gondoler le papier)
- un pinceau
- un chiffon propre, sec et non pelucheux
- un petit bocal d'eau pour tremper le pinceau

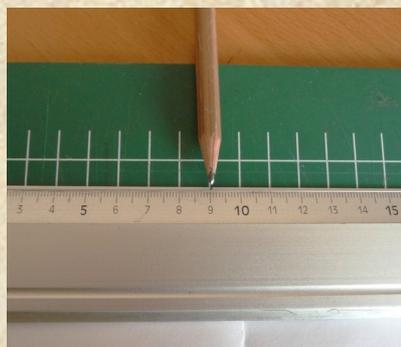
### Comment on fait ?

La fiche présuppose que la dernière page du livret est blanche et qu'elle peut être collée sur l'intérieur du dos de couverture (le 3e de

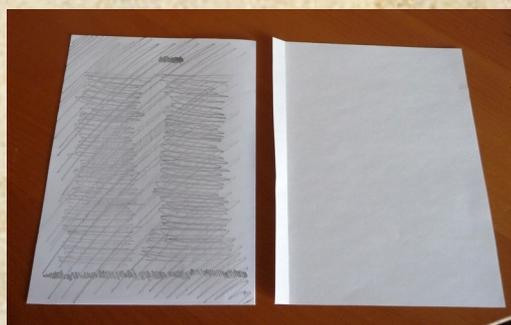
couverture). Que faire si la fiche de personnage ne se termine pas par une page blanche ? Il suffit d'en rajouter une.



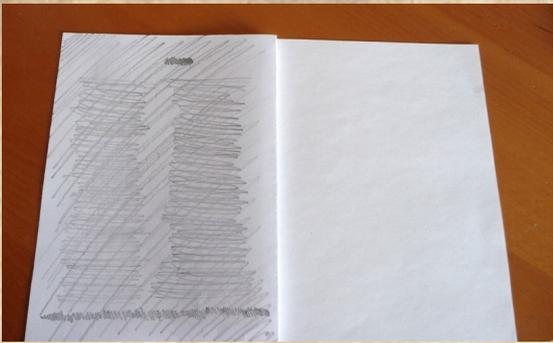
Prendre une feuille A4 blanche.



La plier en deux par le milieu dans le sens de la largeur. Marquer un centimètre sur la partie gauche de la feuille, soit avant la pliure. Puis couper la partie gauche excédentaire.



Le résultat est une demi feuille blanche qui sera cousue avec le reste de la fiche de personnage et qui sera collée sur le dos de la couverture.



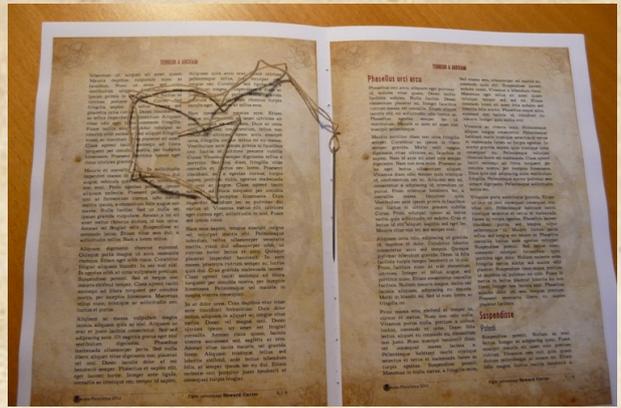
Poser la fiche de personnage au niveau de la pliure de la page ajoutée, et si besoin, maintenir en place par des trombones.



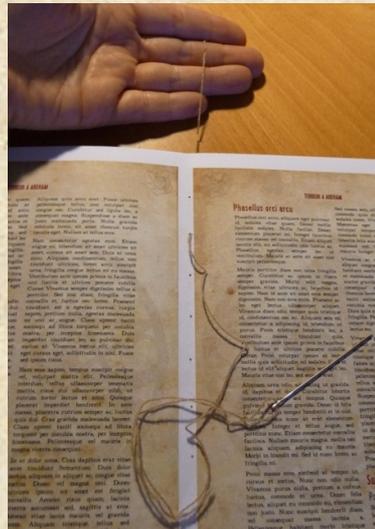
Marquer le milieu de la fiche de personnage, puis marquer un point tous les deux centimètres.



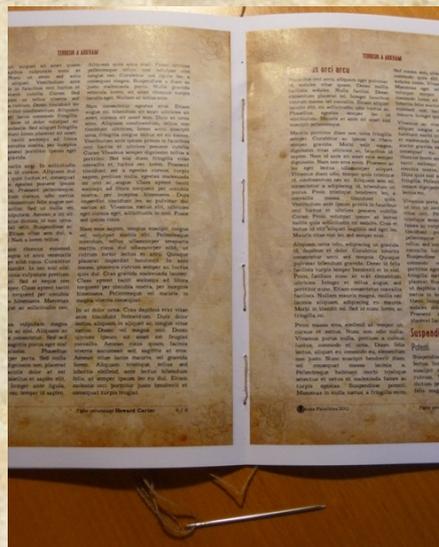
Percer les points marqués à l'aide d'un poinçon. Ne faites pas comme moi, protégez —vraiment— bien votre plan de travail.



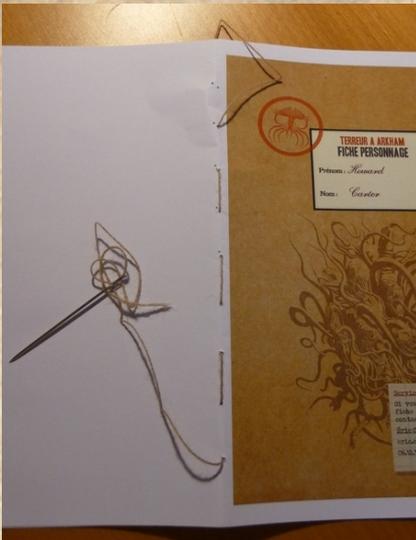
Mesurer deux hauteurs de fil, avec un peu de marge.



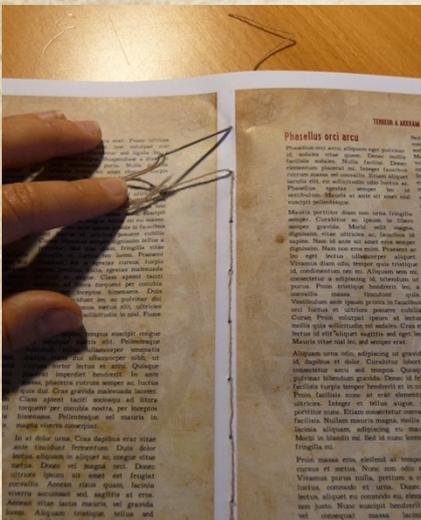
Commencer la couture depuis l'extérieur de la fiche vers l'intérieur, au deuxième trou en partant du haut.



Passer le fil alternativement dessus et dessous la liasse de papier.



Remonter la couture jusqu'en haut.



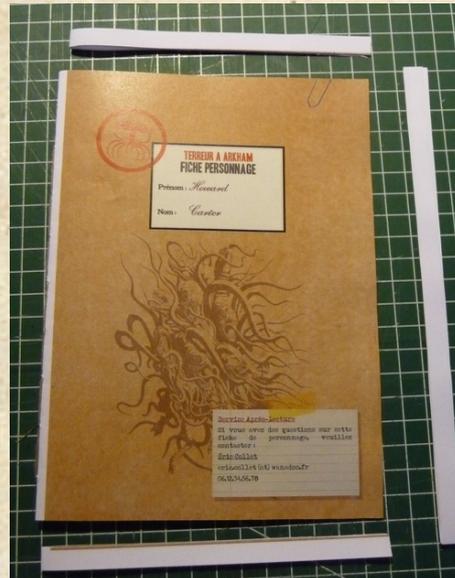
À la fin de la couture, les deux brins sont du même côté du papier.



Faire un nœud avec les deux brins de fil libres.



Pousser le fil de côté et le coller en place.



Découper les bords blancs extérieurs dûs à l'impression.



Positionner une macule (feuille de papier qui absorbera tout excès de colle) entre la dernière page de la fiche de personnage et le reste de la fiche.



Encoller la feuille de papier.



Centrer la fiche de personnage au milieu de la couverture.



Bien lisser la feuille à l'aide d'un chiffon sec et enlever les bulles d'air.



Grâce à la couture au milieu, la fiche s'ouvre bien et est parfaitement lisible.



Une fois refermé, votre fiche de personnage ressemble à n'importe quel dossier de petit format.



Mettez toujours votre travail à sécher sous presse, il restera bien plat.



Si vous imprimez votre feuille sur du A4, peu importe qu'elle soit recto-verso ou pas. Vous ferez un peu plus mal à Idéfix. Il vous faut le même matériel que pour un habillage sur du A5.



Si souhaité, découper les bandes blanches liées à l'impression, découper les couvertures en même temps. Mais c'est optionnel.



Compter deux longueurs de fil, avec un peu de marge.



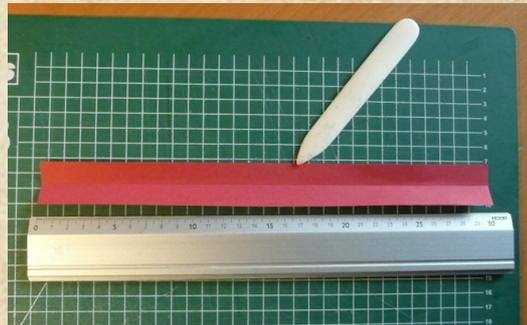
Passer le fil alternativement dessus et dessous la liasse de papier.



Remonter la couture jusqu'en haut.



Faire un nœud avec les deux brins de fil libres.



Plier la bande de papier qui va devenir le dos du dossier.



Rabattre le fil le long de la couture et le maintenir en place avec une pointe de colle.



Encoller la partie du dos qui va se rabattre sur le dos de la couverture de la fiche de personnage.



Bien lisser le dos à l'aide d'un chiffon sec et enlever les bulles d'air.



Bien lisser le dos à l'aide d'un chiffon sec et enlever les bulles d'air.



Et voilà, une jolie fiche de personnage, qui n'a rien à envier à certains accessoires de jeu.



Encoller la partie du dos qui va se rabattre sur la couverture de la fiche de personnage.



Rouler la fiche de personnage, elle tiendra mieux dans une poche.

