

Programme détaillé des RéGNiales 2014

Conférence
Atelier
Débat
Jeu

SAMEDI 8 MARS

13h30 Présentation du programme des interventions (Salle de bal)

Conférence

14h-15h : l'immersion en GN par Vincent Choupaut (Salon)

L'immersion en GN, qu'est-ce que c'est ? Comment peut-on la créer, l'améliorer ? Sous quelles formes ?

Conférence

14h-15h15 Conférence interactive : les codes et règles du jeu par Pierre Olivier Blondont (Salle de bal)

Cette conférence est une présentation de la notion de règles du jeu : qu'est ce qu'elles concernent, impliquent, gèrent ou ne peuvent pas gérer ? Elles sont un point commun de tous nos jeux, mais sont toujours différentes !

Vous pourrez découvrir comment construire les règles de votre jeu pour les rendre accessibles et efficaces pour tous.

Un moment d'échange sera consacré aux expériences individuelles des participants et aux anecdotes, bonnes ou mauvaises.

Atelier

15h00-17h00 Construire son personnage comme un personnage de théâtre par Lila Clairence (Salon)

Construire son personnage à partir d'une back-story peut parfois s'avérer difficile.

Nous essaierons d'explorer différentes techniques héritées ou pas du théâtre. Cet atelier est utile pour les joueurs qui veulent améliorer leur interprétation comme pour les orgas qui peuvent utiliser ces exercices dans des ateliers pré-GN.

Atelier

15h15-16h45 initiation maquillage Fx par Cathy et Terry MOUGENOT (Salle de bal)

Apprendre les bases de maquillages Fx thème post apo Zombie, découvrir les produits, les instruments, quelques trucs de ciné, apprendre à réaliser des plaies, fractures, amputation de doigt, maquillage de base du visage pour un zombie...

PAF de 5€ en plus de l'entrée aux RéGNiales, places limitées= 12 personnes

Prévoir pour les 12 participants vêtements ne risquant rien pouvant être déchirés, vêtement de rechange, démaquillant, lingettes type bébé, une clé USB pour charger les tutos. Utilisation de maquillage professionnel sans risque d'allergies.

Inscriptions à l'accueil

Débat

17h00-18h30 débat conférence animée "GN en finir avec le communautarisme." par Arnaud Deroubaix (Salon)

Transmédia, HINT HUNT, Altminds, expérience Tournée ARTE, visites spectacles, Mass LARP, Gamification du tourisme, storytelling...Le GN s'intègre à notre quotidien pour mettre en valeur un potentiel touristique ou patrimonial d'un territoire, pour proposer un loisir à caractère innovant et interactif ou pour offrir une autre forme d'expériences. A l'heure où le touriste cherche un autre sens à son voyage, notre loisir (le GN) devient le fer de lance pour de nouvelles propositions d'activités liés aux territoires. Cette évolution brise en éclat les prédispositions pour devenir un joueur de GN (sous ses différents formes). Il ne faut plus être Geek, dans un réseau ludique ou le summum : être Rôliste mais juste aimer Jouer avec les autres. A l'heure du tout numérique, le GN serait-il entré dans une nouvelle ère ? Plus accessible sous bien des rapports ? Perdra t'il son identité, son passif avec ses organisateurs/joueurs impliqués ? Même si nous n'en sommes qu'au début de cette formidable ouverture, nous engagerons le débat par l'intermédiaire d'une conférence animée.

Atelier

17h00-18h30 Atelier simuler les armes à feu en GN par Eric Collet (Salle de bal)

Présentation des moyens de simulation des armes à feu, l'intérêt et les dangers de celle ci, démonstration, exemples de règles)

18h45-19h30 Apéritif festif sur le thème du Far West avec initiation à la danse country avec Jim Buisson (salon)

19h30-21h15 Pause repas, discussions, vente de petite restauration sur place

8€ entrée, plat et dessert

Pour les jeux, inscriptions à l'accueil

Jeu

21h15-22h00 Adaptation du jeu de plateau *Roborally* en Grandeur Nature par Mondes Parallèles

Durée: 1 h

Nombre de joueurs : de 12 à 24 joueurs

Jeu

21h15-23h15 Mini-GN Bus Stop de Lila Clairence (Salon)

Durée : 2h

Joueurs : 3 à 5 joueurs

Le pitch : Une rencontre à un arrêt de bus entre des gens ordinaires.

Vivez la naissance d'une amitié.

DIMANCHE 9 MARS

Atelier

09h30-11h30 Atelier de fabrication de faux livres par Eric Collet (Salle de bal)

Comment transformer un carton de bouteille, des rouleaux de sopalin, du papier de soie et de la colle en magnifiques vieux livres pour remplir vos bibliothèques en GN?

Venez avec les matières premières (carton de bouteilles de vin, rouleaux de sopalin et papier de soie) repartez avec vos livres!

Venez les mains dans les poches et partez avec un savoir!

Conférence

10h-11h00 La communication des associations

Rappels, pistes, cadre légal et outils autour de la communication des associations

12h00-13h00 Debriefons ensemble les RéGNiales!

13h00-14h30 Pause repas et discussions, vente de petite restauration sur place

Et encore à tous les bénévoles et à la FédéGN qui font vivre ces Gniales en région depuis 3 ans!

