

Organiser un Gn via les ressources web

Préambule

Une grande partie des liens proposés sont issus soit de la FédéGN soit d'Electro GN.

Il n'existe pas en tant que tel de site réunissant ET de manière aussi complète la pluridisciplinarité du GN.

Pour commencer je vous donnerai des liens en ce qui concerne l'organisation/logistique puis je poursuivrai par l'écriture de scénario, ensuite il y a une rubrique divers évoquant d'autres problématiques du GN.

Organisation/logistique

Généralités

- Organiser son projet dans le cadre associatif :

<http://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/184-fiche-technique-032-comment-se-monte-le-projet-d-action-dans-l-association>

- Avoir une équipe : <http://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/173-fiche-technique-016-constituer-une-equipe-d-organisation>

Sites de jeux

- Recherches de site de jeu

<http://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/215-fiche-technique-073-la-recherche-d-un-site-de-gn>

- annuaire des terrains (membres FédéGN) : <http://www.fedegn.org/ressources/annuaire-des-terrains>
- grands gites : <https://www.grandsgites.com/>
- gites de France : <https://www.gites-de-france.com/> (aller ds gîte de groupe)
- Préparer le site jeu : <http://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/237-ft-006-le-site-de-jeu>
- Une fiche type check-list repérage du lieu existe sur le forum d'A3DL (49) et est en libre accès dans la section boîte à outils : <http://www.a3dl.fr/forumV3/viewtopic.php?f=158&t=1270>
- Les autorisations pour organiser une manifestation

<http://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/218-fiche-technique-076-les-autorisations-a-demander-pour-organiser-une-manifestation>

Sécurité

- La sécurité : <http://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/107-ft-005-la-securite>
- La trousse de secours (contenu d'une trousse de secours) : <http://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/113-ft-011-la-trousse-de-secours>
- Les premiers secours : <http://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/105-ft-003-les-premiers-secours>
- pour des gros GN : les postes de secours (simulateur): <http://www.fedegn.org/ressources/postes-de-secours>
- Sécurité incendie : <http://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/115-ft-013-la-securite-incendie>
- La sécurité émotionnelle : <http://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/277-ft-050-accueil-et-securite-emotionnelle>

Compilation de liens

- Les agressions sexuelles : <http://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/274-ft-051-comment-reagir-en-cas-d-agression-sexuelle-declaree>
- Les bonnes relations avec les forces de l'ordre : <http://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/233-fiche-technique-097-les-relations-avec-les-forces-de-l-ordre>
- L'assurance fédégn : <http://www.fedegn.org/ressources/assurance>
- La fin du jeu : <http://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/180-fiche-technique-028-apres-la-fin-du-jeu>

Pour finir, sur le site de la fédé Belge la traduction d'une méthode d'organisation utilisée sur les fameux GN internationaux comme Harry Potter en Pologne. Le créateur Claus Raasted part du principe qu'il ne peut pas être partout dans un GN et mesure les compétences des personnes de 0-4

- <http://www.larp.be/wp-content/uploads/2017/08/Methode-0-4-.pdf>

Gérer son budget

- Des conseils sur le site de la Fédé belge (incluant d'autres conseils sur l'organisation d'un GN en général)
- <http://www.larp.be/fr/que-proposons-nous/pour-les-organiseurs/guide-des-bonnes-pratiques/>
- Pour les fans d'excell : un tableau prévisionnel est disponible sur le site de l'association A3DL tjrs ds la section boîte à outils : www.a3dl.fr/forumV3/viewtopic.php?f=158&t=95

L'écriture

Le début

- <https://www.electro-gn.com/446-ecriresonpremierescenariodegnlesdixquestionsaseposer>
- <https://www.electro-gn.com/11771-points-de-depart-et-priorites-de-conception-dun-jeu>

Le scénario

- <https://www.electro-gn.com/10932-approches-de-la-conception-dun-scenario>

Les méthodes

- GN par aborescence <https://www.electro-gn.com/300-legnpararborescence-premierepartie>
- Gn enquête <https://www.electro-gn.com/10039-la-methode-axiome-ecrire-un-scenario-denquete>
- GN axé sur les arcs narratifs des personnages <http://www.electro-gn.com/la-methode-experience>

Les intrigues

- 36 situations dramatiques datant de début du 20ième siècle https://fr.wikipedia.org/wiki/36_situations_dramatiques
- Article en plusieurs parties sur les intrigues en GN <https://www.electro-gn.com/7125-les-intrigues-partie-1-les-situations-dramatiques>
- Article en plusieurs parties sur les quêtes : <https://www.electro-gn.com/7512-les-quetes-partie-1-composantes>
- Personnages en plusieurs parties <https://www.electro-gn.com/291-techniquesdurecit-lespersonnages-partie1>

Tv tropes (en anglais)

- description et développement des archétypes que l'on trouve dans les oeuvres de fiction (livres, cinéma, animé, séries TV° <http://tvtropes.org/>

Ressources externes

- Les modes partenariats <http://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/181-fiche-techniue-029-quels-sont-les-modes-de-partenariats>
- Créer un patenariat inter-asso : <http://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/176-fiche-technique-021-le-partenariat-inter-assos>
- Annuaire associations : <http://www.fedegn.org/annuaire-associations>

Effets spéciaux

- La pyrotechnie : <http://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/114-ft-012-la-pyrotechnie>

Equipes cuisines

- <https://www.facebook.com/groups/425772167815179/>

Trouver des PNJ

- <https://www.facebook.com/groups/1482130718682240/>

Communiquer son GN

- dico GN <https://www.electro-gn.com/dico-gn>
- Note d'intentions aussi bien pour les orgas que pour les joueurs <http://www.aboutlarp.be/dossier-1-note-dintention/>

Les calendriers

- <http://www.fedegn.org/ressources/calendrier>
- <https://www.facebook.com/LarpCollaborativeCommunity/>

Billetteries en ligne

- Helloasso (gratuit) <https://www.helloasso.com/>
- Weezevent (payant mais + personnalisable) <https://weezevent.com/fr/>

Les sites clés en mains

Larpwriter <http://www.larpwriter.com/fr/>

CréaGN : <https://www.creagn.com/>

Pour aller plus loin

Les outils du Gn

- <http://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/235-ft-024-la-simulation-d-armes-a-feu>
- <http://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/168-fiche-technique-099-l-usage-de-l-airsoft-en-gn>

Les Podcasts

- <https://www.electro-gn.com/radio-gn>
- <https://www.facebook.com/jecrisdesgn/>
- <http://www.radio-roliste.net/?tag=jpeux-mlever-dtable>

Les sites anglophones

Nordic Larp

- <https://nordiclarptalks.org/>
- <https://nordiclarp.org/>

Accueillir des débutants (article+guide)

- <https://www.electro-gn.com/8089-13-facons-daccueillir-accompagner-et-faire-jouer-des-debutants-en-gn>
- <http://www.electro-gn.com/le-guide-du-debutant-en-gn>

Les désistements

- <https://www.electro-gn.com/11782-la-gestion-des-desistements>
- <https://www.electro-gn.com/sos-desistement>

questionnaire de casting

- <https://www.electro-gn.com/6094-rediger-un-questionnaire-de-casting>

Divers

- Forum univers huis clos :
- <http://boiteagn.com/>
- <https://larpbook.com/>

Le public a la parole

- Mind mapping ou carte heuristique https://fr.wikipedia.org/wiki/Carte_heuristique
- Scriverner <https://www.scrivener.fr/>
- Les ateliers pré GN : <https://www.electro-gn.com/?s=ateliers+&x=0&y=0>

Table des matières

Préambule	1
Organisation/logistique.....	1
Généralités.....	1
Sites de jeux	1
Sécurité	1
Gérer son budget	2
L'écriture.....	2
Le début	2
Les méthodes	2
Les intrigues	2
Tv tropes (en anglais).....	3
Ressources externes.....	3
Effets spéciaux	3
Equipes cuisines.....	3
Trouver des PNJ.....	3
Communiquer son GN	3
Les calendriers	3
Billetteries en ligne	3
Les sites clés en mains	3
Pour aller plus loin.....	4
Les outils du Gn	4
Les Podcasts.....	4
Les sites anglophones.....	4
Accueillir des débutants (article+guide)	4
Les désistements	4
https://www.electro-gn.com/6094-rediger-un-questionnaire-de-casting	4
Divers.....	4
Le public a la parole	4